

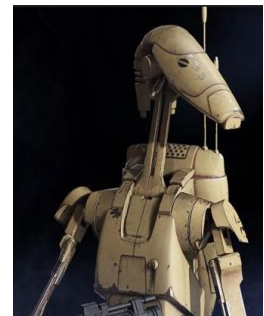
# Wahlpflichtfach Informatik

Dipl.-Ing. Michael NIEDERLE

**Klassen:** 6C, 7AB

3-jährig; maturabel

**Beurteilungsgrundlage:** Mitarbeit; Präsentationen, die während der Unterrichtszeit in Gruppen ausgearbeitet werden



Was vor wenigen Jahren noch Science Fiction war, ist heute Realität.

So entwickeln amerikanische Unternehmen im Auftrag des Militärs humanoide Roboter, die in nicht allzu ferner Zukunft die Droidenarmee aus Star Wars wie Spielzeug aussehen lassen werden!

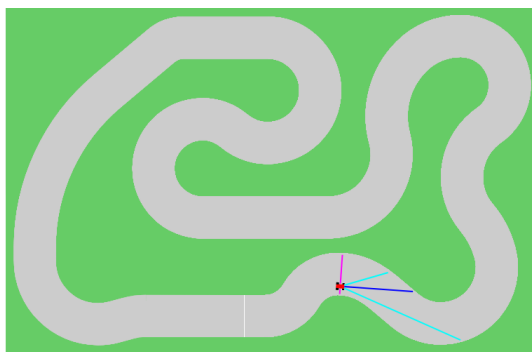
Computer werden künftig nicht mehr „programmiert“, stattdessen lernen sie selbständig – nur millionenfach schneller als Menschen!

Der Google-Assistent, Bestandteil jedes Android-Handys, hat mittlerweile einen Intelligenzquotienten von knapp 50! Das ist noch nicht so beeindruckend; bedenklich wird das erst, wenn man weiß, dass dieser Wert jedes Jahr um etwa 7 Punkte ansteigt ...

Wenn die Entwicklung so weiter geht, dann werden in nichtmal 10 Jahren Computer intelligenter sein als ein Durchschnittsbürger.

Wir stehen an einem Wendepunkt unserer Zivilisation!

Natürlich programmieren wir in Informatik auch Computer. Dabei wird keinerlei Vorwissen vorausgesetzt. Wir beginnen mit einfachen Übungen und versuchen uns dann an interessanten Themen, wie z.B. einem durch eine Künstliche Intelligenz gesteuerten „Rennauto“ - zum einen als reine Computersimulation, zum andern unterwegs auf einer durch Pappe begrenzten Rennstrecke.



Elapsed time: 1.5 Last lap: - Best lap: - Total laps: 0  
[speed = 10] [direction = 356]  
[sensor angle = 20] [left = 45] [head left = 71] [head = 104] [head right = 188] [right = 11]  
Continue Reset Check Quick Races Curvy Hide Sensor Beams Show Instructions

